



# L. Botta, G. Colombo, G. Pettarin **Matematica in chiaro!**

CEDAM scuola

## Destinazione

Ordine e indirizzo di scuola	Materia
Scuola Secondaria di Secondo Grado	Matematica Corsi

## La proposta culturale e didattica

### Il progetto culturale

*Matematica in chiaro!* rinnova un impianto didattico consolidato rispondendo alle nuove esigenze della scuola: un'inclusione autentica e la personalizzazione della didattica. L'**inclusività** è al centro del progetto, non solo grazie all'abbondanza di **mappe**, ma soprattutto per la presenza di **giochi** da svolgere in classe: un'opportunità unica per scoprire la matematica in modo divertente e collaborativo. Numerosi sono anche gli esercizi di **Educazione civica e finanziaria**. In ogni unità è proposto anche un piccolo **compito di realtà** con approfondimenti da svolgere con l'**Intelligenza Artificiale**.

### Gli obiettivi didattici e gli strumenti per raggiungerli

- \* La **teoria** è completa, concisa, ben organizzata, ricca di esempi, di **animazioni con GeoGebra** e corredata da una **mappa** finale che riassume le conoscenze acquisite e collega visivamente i concetti.
- \* L'apparato di esercizi comprende una **raccolta vasta e strutturata di esercizi e problemi** di varie tipologie. All'inizio di ogni paragrafo si trovano dei richiami di teoria, sotto forma di **mappe o schemi operativi**, che aiutano a memorizzare i **metodi risolutivi**.
- \* Si comincia con **esercizi di base, divertenti e visuali**, seguiti da **esercizi svolti e guidati** che permettono un apprendimento graduale e autonomo delle abilità. Oltre 100 esercizi sono accompagnati da un QR code che rimanda alla **video risoluzione** spiegata da **Elia Bombardelli**.
- \* La sezione finale dell'unità propone problemi numerici, di geometria e contestualizzati in situazioni reali, per sviluppare le competenze.
- \* Numerose sono anche gli esercizi di **Educazione civica e finanziaria**. In ogni unità è proposto anche un piccolo **compito di realtà** con approfondimenti da svolgere con l'**Intelligenza Artificiale**.
- \* Chiudono ogni unità gli **esercizi riepilogativi** *Mettiti alla prova* con suggerimenti per il ripasso, **test interattivi autocorrettivi** raggiungibili con QR code, una selezione di esercizi per prepararsi alla **prova Invalsi** e due **Autoverifiche**.
- \* In ogni unità si trovano anche **esercizi-gioco**, per poter parlare in classe di matematica senza paura. Sempre per fare matematica vera, ma coinvolgendo tutti, sono proposti dei **giochi a squadre** proprio sugli argomenti più ostici e noiosi.
- \* Chiudono ogni volume una **simulazione Invalsi**, un Test di riepilogo per la preparazione delle **prove di qualifica** e un **formulario**.
- \* A completare l'offerta, spunti per la creazione delle **Unità di Apprendimento** disciplinari, composti da esercizi per la verifica delle **competenze** e **compiti di realtà**.
- \* Il corso può contare su una vera e propria "cassetta degli attrezzi" multimediale, un **apparato digitale** di strumenti per l'apprendimento. La teoria è accompagnata da esplorazioni interattive con GeoGebra; negli esercizi si può cominciare con un'attività in GeoGebra. A disposizione di studenti e docenti ci sono 100 video di Elia Bombardelli e Gabriele Dalla Torre dedicati alla risoluzione di esercizi "indispensabili".

### Gli Autori

**Lucia Botta**, laureata in matematica presso Università degli studi di Milano nel 1984. Docente di matematica presso l'IPSSCT Milani di Meda dal 1993.

**Giuliana Colombo**, laureata in matematica presso Università degli studi di Milano nel 1989. Docente di matematica presso l'IPSSCT Milani di Meda dal 1993; dal 2024 docente di matematica presso l'istituto tecnico Primo Levi di Seregno.

**Germano Pettarin**, docente di matematica nella scuola pubblica superiore e all'università di Udine e Venezia. È inoltre consulente e docente di informatica presso aziende, scuole pubbliche e private, enti di formazione e università. È autore di numerosi manuali e pubblicazioni divulgative in campo matematico e informatico e libri di giochi matematici e informatici.

## L'opera

### La derivazione dalla precedente edizione

*Matematica in chiaro!* è la nuova edizione di *Matematica e professioni*.

### Dove il materiale è cambiato

- \* Cambio di font, abbandonando il graziato a favore di un bastone più chiaro e leggibile
- \* Nuova configurazione aggiuntiva: al posto di 9 unità di geometria ci sono due percorsi essenziali volti alla preparazione delle prove Invalsi e di qualifica
- \* Nuovo paragrafo dedicato alle equivalenze e alle unità di misura
- \* Nuovi esercizi più semplici e visuali per cominciare; eliminazione degli esercizi con calcoli lunghi e complessi
- \* Nuovi esercizi di educazione finanziaria, di Educazione civica e attività con l'IA
- \* Mappe riassuntive dei contenuti della teoria per una visione unitaria, mappe e schemi operativi all'inizio dei paragrafi di esercizi con indicazioni per fare gli esercizi, box con richiami di teoria negli esercizi svolti
- \* Strumenti di supporto e di motivazione allo studio: esercizi divertenti e visuali, esercizi guidati, giochi enigmistici
- \* Esercizi con risoluzione video raggiungibile tramite QR code
- \* Pagine di esercizi di riepilogo con indicazioni per il ripasso
- \* Due autoverifiche con griglia di autovalutazione
- \* Un gioco di accoglienza e giochi di società da fare in classe
- \* Nuove proposte per la strutturazione e la verifica delle UdA disciplinari
- \* Batterie di test interattivi e autocorrettivi raggiungibili con QR code
- \* Allenamenti e simulazioni su Hub Invalsi; una simulazione Invalsi e un Test di riepilogo alla fine di ogni volume
- \* Nuove prove di verifica riservate al docente, anche in versione semplificata

### I nuovi contenuti. Conformità al Codice di Autoregolamentazione AIE - Settore educativo

Questa opera risponde all'articolo 25 del Codice di Autoregolamentazione del settore editoriale educativo, vincolante per i soci AIE (Associazione Italiana Editori), che prevede che "la nuova edizione di un libro deve caratterizzarsi per sostanziali aggiornamenti scientifici o didattici e comunque deve differire dalla precedente per almeno il 20% dei contenuti".

## Composizione dell'offerta

### Per lo studente

	Articolazione di ogni volume in tomi	Contenuti digitali integrativi	Pagine	Prezzo	Prezzo
	cartaceo + digitale				solo digitale
Carta e digitale	Volume 1 + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi	Libro digitale	592	€ 24,00	€ 18,72
	Volume 2 + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi	Libro digitale	464	€ 25,50	€ 19,89
	Volume Algebra con elementi operativi di Geometria 1 + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi	Libro digitale	512	€ 22,50	€ 17,55
	Volume Algebra con elementi operativi di Geometria 2 + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi	Libro digitale	384	€ 23,50	€ 18,33

- I dati sono aggiornati a giugno 2026.

### Per l'insegnante e la classe

Guida per l'insegnante	Audio/DVD	Materiali per la didattica inclusiva	Altro
Guida per l'Insegnante + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi		Verifiche modificabili per la didattica inclusiva	

## Il digitale integrativo

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
<b>HUB Scuola ONLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	Gestione classi, Notifiche, Lesson Plan, Test.
<b>Libro digitale HUB Young ONLINE/OFFLINE</b>	App HUB Young (online e offline) e visore web da piattaforma HUB Scuola (online)	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Libro digitale</li> <li>* Percorsi DEAFLEX</li> <li>* Costruzioni ed esplorazioni in ambiente GeoGebra</li> <li>* Esercizi interattivi</li> <li>* Video con svolgimenti degli esercizi</li> <li>* Risorse riservate al docente (verifiche, programmazione)</li> </ul>
<b>HUB Kit ONLINE/OFFLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Percorsi DEAFLEX</li> <li>* Costruzioni ed esplorazioni in ambiente GeoGebra</li> <li>* Esercizi interattivi</li> <li>* Video con svolgimenti degli esercizi</li> <li>* Risorse riservate al docente (verifiche, programmazione)</li> </ul>
<b>HUB Smart</b>	App HUB Smart	Tablet e smartphone (Android e iOS);	Docente e studente	Risorse digitali (audio, video, percorsi DEAFLEX) accessibili tramite QR code.
<b>HUB Test ONLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	HUB Test è lo strumento che permette ai docenti di creare test interattivi e assegnarli alla classe in modalità allenamento o verifica, monitorandone l'andamento nel tempo, e per creare verifiche stampabili per i compiti in classe. Per alcune materie sono anche disponibili prove pronte, sia interattive che stampabili. Lo strumento permette inoltre a studentesse e studenti di allenarsi in autonomia, anche da casa. È disponibile un vasto database di esercizi e quesiti per ogni materia e grado scolastico.
<b>HUB INVALSI ONLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	HUB INVALSI è lo strumento che permette di assegnare e svolgere simulazioni di prove INVALSI di italiano, matematica e inglese nello stesso format delle prove vere.

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
<b>AREE DOCENTI MATEMATICA ONLINE per il docente</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	Area Matematica è lo spazio dedicato ai docenti con migliaia di risorse digitali utili all'insegnamento della disciplina: video, attività in GeoGebra, lezioni pronte, materiali per la didattica inclusiva e la preparazione dell'esame di Stato e molto altro ancora!
<b>TUTOR AI DELLE AREE DOCENTI</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	Il Tutor delle Aree Docenti è un assistente virtuale che offre un supporto pratico per la progettazione di lezioni e attività didattiche. Conversando con il Tutor AI, in pochi passi e con un linguaggio naturale, il docente può facilmente organizzare lezioni per le specifiche esigenze del suo gruppo classe. I lesson plan, generati dal Tutor AI a partire dalle indicazioni fornite dall'insegnante, integrano le risorse digitali presenti nella propria Area Docente, così da offrire contenuti coerenti e certificati.
<b>DEAFLIX ONLINE</b>	Piattaforma Deascuola	Online (Pc, Mac), smartphone e tablet	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	La risorsa Deascuola dedicata a studentesse, studenti e docenti: un modo nuovo di apprendere gli argomenti fondamentali di matematica grazie a più di 32 percorsi digitali interattivi.

#### [LEGENDA]

##### **HUB Scuola**

La piattaforma di apprendimento che raccoglie i libri digitali, i contenuti multimediali, gli strumenti per la creazione di risorse e i canali per la formazione. Al suo interno: contenuti d'autore, servizi innovativi e una nuova generazione di funzioni per favorire la didattica inclusiva e costruire percorsi disciplinari personalizzati.

##### **HUB Young**

L'App per consultare il libro di testo digitale e stimolare l'apprendimento.

##### **HUB Kit**

Per consultare tutti i contenuti digitali del libro di testo.

##### **HUB Smart**

L'App che permette di fruire delle risorse digitali (audio, video, percorsi DEAFLIX) direttamente dallo smartphone o dal tablet senza necessità di registrazione.

##### **HUB Test**

La piattaforma per creare verifiche e mettersi alla prova.

##### **HUB INVALSI**

Per prepararsi alle prove INVALSI.

##### **AREE DOCENTI**

Risorse, approfondimenti e strumenti per lezioni coinvolgenti e inclusive.

##### **TUTOR AI DELLE AREE DOCENTI**

Il tutor basato sull'Intelligenza Artificiale e integrato nell'Area Docenti.

##### **DEAFLIX**

La risorsa Deascuola dedicata a studentesse, studenti e docenti: un nuovo modo di apprendere gli argomenti fondamentali della materia grazie a numerosi percorsi digitali interattivi.

## Caratteristiche tecniche dell'edizione a stampa

Formato	Colori	Tipo carta	Grammatura minima carta	Copertina	Legatura
19,5x26 cm	Quattro	Patinata opaca c.l.	60 gr	4 colori	Brossura cucita

\* Il PEFC è la certificazione che garantisce che la materia prima legnosa per carta e prodotti in legno deriva da **foreste gestite in maniera sostenibile**. Le foreste certificate sono **regolarmente controllate** da ispettori indipendenti.

## Rapporto con il cliente

### Condizioni contrattuali

**I libri di testo in versione a stampa** sono pienamente fruibili dall'acquirente, nei limiti della normativa sulla protezione del diritto d'autore.

**Le fotocopie per uso personale del lettore** possono essere effettuate nei limiti del 15% di ciascun volume dietro pagamento alla SIAE del compenso previsto dall'art. 68, commi 4 e 5, della legge 22 aprile 1941 n. 633. Le fotocopie effettuate per finalità di carattere professionale, economico o commerciale o comunque per uso diverso da quello personale possono essere effettuate a seguito di specifica autorizzazione rilasciata da AIDRO, corso di Porta Romana n. 108, 20122 Milano, e-mail [segreteria@aidro.org](mailto:segreteria@aidro.org) e sito web [www.aidro.org](http://www.aidro.org)

**I libri di testo in versione digitale interattiva e per i contenuti digitali integrativi online** sono usufruibili, oltre che con limiti indicati dalla normativa sul diritto d'autore, anche con quelli evidenziati nella loro rispettiva licenza d'uso, le cui condizioni sono chiaramente fornite dall'editore all'atto dell'acquisto o della registrazione da parte dell'utente.

### Customer care

Il customer care è organizzato per fornire supporto a tutti coloro che hanno rapporti con la casa editrice. Vi sono referenti a disposizione di: docenti, scuole, studenti, genitori, librerie, grossisti, agenti e fornitori.

Ad ognuna di queste categorie, la casa editrice fornisce informazioni e supporto secondo le specifiche esigenze. Per le problematiche legate ai prodotti digitali e ai servizi online, è a disposizione un supporto via mail: [info@deascuola.it](mailto:info@deascuola.it).

La navigazione sul sito [deascuola.it](http://deascuola.it) è costantemente supportata da un Help desk.

### Verifica della qualità

UNI EN ISO 9001:2015 Sistemi di gestione per la qualità – Requisiti

Questo standard è applicato ai processi dell'organizzazione che hanno un impatto sulla qualità e pone l'accento sul miglioramento continuo e sulla soddisfazione del cliente.

Il nome completo della norma recepita in Italia è UNI EN ISO 9001:2015 in quanto la norma ISO (Organizzazione internazionale per la normazione) è armonizzata, pubblicata e diffusa dall'Ente Nazionale Italiano di Unificazione e dal Comitato Europeo di Normazione in Europa.

Stabilisce i requisiti per la realizzazione di un sistema di gestione della qualità al fine di condurre i processi aziendali, migliorare l'efficacia e l'efficienza nella realizzazione del prodotto e nell'erogazione del servizio, ottenere ed incrementare la soddisfazione del cliente. Il nostro ente certificatore per la qualità è RINA.

## Osservanza di norme e di comportamenti

### Proprietà intellettuale

La proprietà intellettuale, nei diversi ambiti di applicazione, viene tutelata con le seguenti modalità:

- \* Contratto a diritto d'autore
- \* Diritti assolti sulla riproduzione dei testi
- \* Diritti assolti sulla riproduzione delle immagini
- \* Diritti assolti sulla riproduzione di brani musicali, filmati, diritti connessi
- \* Parte dei materiali di proprietà della casa editrice

### Le indicazioni del curriculum

“L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione (D.M. 221 del 9 dicembre 2025)” ovvero “L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola secondaria di secondo grado”.

### Norme riguardanti il libro di testo

L'opera risponde alle prescrizioni del Ministero dell'istruzione secondo quanto indicato nel D.M. n. 781 del 27 settembre 2013 riguardante le diverse tipologie di libri di testo, le risorse digitali integrative e i criteri pedagogici generali.

### Disponibilità del libro per Diversamente abili

Biblioteca di Monza per ipovedenti; AID Associazione Italiana Dislessia

### Codice di autoregolamentazione del settore editoriale educativo

Il Codice, approvato nel 2011 dall'Associazione italiana editori, impegna tutti gli operatori del settore all'osservanza di norme e di comportamenti ispirati ai criteri di trasparenza, corretta concorrenza e tutela del consumatore, particolarmente rilevanti per un bene sociale come il libro di testo. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: [www.aie.it](http://www.aie.it)

### Codice POLITE Pari Opportunità Libri di Testo

Il Codice, approvato nel 1999 dall'Associazione italiana editori, impegna i produttori di strumenti didattici a evitare messaggi anche implicitamente portatori di discriminazioni di genere ed anzi a favorire una cultura delle pari opportunità nella scuola. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: [www.aie.it](http://www.aie.it)

### Certificazione di bilancio – Sistemi di controllo contabile

È la revisione effettuata da società specializzate che attesta la veridicità del bilancio d'impresa secondo la corretta applicazione dei principi e delle scritture contabili, il rispetto delle norme di legge previste in materia, la fedele rappresentazione della realtà aziendale. Il nostro bilancio è certificato da RECONTA ERNST & YOUNG S.P.A.